

Что значит игра «Зарница» для детей дошкольного возраста



Патриот – это тот, кто любит свое Отечество потому, что это его Родина.

Одна из главных задач нравственного воспитания у детей дошкольного возраста - воспитание патриотических чувств. Одной из форм и является военно-спортивная игра «Зарница».

Проблема нравственно – патриотического воспитания и физического развития детей дошкольного возраста приобретает особую актуальность.

Воспитание у подрастающего поколения навыков патриотических чувств и физической активности, положительного отношения к своему здоровью, любви к физкультуре и спорту, к родной стране, отзывчивости, умение и желание дружить – все это задачи нравственного и физического воспитания.

Военно-патриотическая спортивная игра «Зарница!» несет в себе воспитание в детях чувства товарищества, взаимовыручки, усиление среди россиян уважения к военной службе, и привлечению детей к здоровому образу жизни.

История игры «Зарница»

Автором Всесоюзной военно-спортивной игры «Зарница» была Зоя Кротова – учительница из сельской школы деревни Мысы Пермской области. Молоденькая вожатая Зоя зимой 1964 года решила, что 23 февраля вся школа станет армией. Соответственно учителя назначались военачальниками, а ученики – лётчиками, моряками и танкистами, партизанами. В феврале в школе в классах за партами сидели сплошь старшины и рядовые. Сегодня можно лишь представить, как тогда проходили уроки в школе Зои Кротовой. «Рядовой Иванов! К доске!» – строгим командирским голосом вызывала, скажем, офицер-математичка. «Есть!» – отвечал известный лоботряс. Всё это было очень интересно и необычно, и военная игра очень быстро вышла за пределы сельской школы. Вскоре «Зарница» больше стала похожа на армейские учения, которые

включали в себя преодоление различных препятствий. Заканчивалось мероприятие рукопашной битвой со срыванием картонных погон «противника» и захват знамени во вражеской крепости. Два сорванных погона означали мгновенную смерть, один – тяжёлое ранение. Все юнармейцы и их родители накануне боя вдохновенно пришивали эти символические картонки на свои куртки. Но 10 января 1967 года «Пионерская правда» напечатала «приказ № 1» командующего новой Всесоюзной игрой «Зарница».

Своим приказом маршал Василий Казаков поставил задачу создать юнармейские батальоны, обучить молодёжь навыкам армейской жизни, а также воспитывать её в духе любви к Родине и готовности противостоять любым врагам. Игровые элементы гражданской обороны учили юнармейцев быстрой реакции в нестандартной ситуации и умению оказывать первую медицинскую помощь. В связи с сокращением армейской службы с трёх до двух лет «Зарница» вошла в школьный план начальной военной подготовки.

В программу «Зарницы» входят смотр строя и песни, проверка знаний по военной истории и символике России, правилам дорожного движения, ориентирование на местности, метание гранаты, силовые упражнения, спортивная и военизированная эстафеты и другие военно-спортивные состязания.

Последние финальные игры «Зарницы» в СССР превратились в не очень утомительные театрализованные передвижения парадных колонн пионеров в сопровождении военных в сторону вероятного противника.

Прошли годы, выросло уже не одно поколение россиян, не живших в Советском Союзе и не носивших пионерских галстуков. Однако «Зарница» до сих пор жива. Оказалось, что игра отлично сплачивает одноклассников, и быть командой – это здорово! Если вдуматься, игра ставит удивительно непростые для детского ума вопросы, главный из которых – можно ли и нужно ли на этой игрушечной войне оставаться человеком?

«Зарница» — игра смелых, ловких и дружных. Она дает вам возможность выполнять по всем правилам воинского устава приказы командира, выработать у себя находчивость, расторопность, быстроту ориентировку.

